

La rueda de la RCP



Centro Mundial
de Referencia en
Primeros Auxilios

Desarrollo del juego: (entre 2 y 10 jugadores)

- Un jugador gira la rueda.
- El animador le lee al jugador la acción correspondiente al número en el que se detuvo la flecha.
- El jugador debe realizar la acción en un tiempo limitado (entre 30 segundos y 1 minuto).
- El animador valida si la acción se ha realizado correctamente.
- El jugador gana un punto si realiza la acción con éxito.
- ¡El que tenga más puntos al final del juego es el campeón de la RCP!

✂ -----



Objetivo del juego:

*Aprender de forma lúdica los primeros auxilios en caso de paro cardíaco.
Se pueden prever variantes para los niños (mímica, dibujos, concursos simplificados).*

Material necesario:

- La rueda,
- Un maniquí de reanimación o un cojín,
- Un cronómetro,
- Un desfibrilador de entrenamiento (o en imágenes),
- Un soporte para fijar la rueda al mango

✂- - - - -

Las 10 acciones de la ruleta:

- 1 Realizar 30 compresiones torácicas.**
 - Demostrar la técnica con un maniquí o un cojín (ritmo y profundidad).
- 2 Comprobar la respiración de la víctima.**
 - Simular «Mira, escucha, siente» durante 10 segundos.
- 3 Llamar a los servicios de emergencia.**
 - Dar los números correctos (según el país) y lo que hay que decir a los servicios de emergencia.
- 4 Colocar un DEA (desfibrilador externo automático) en menos de 1 minuto.**
 - Simular el gesto o utilizar un DEA de entrenamiento.
- 5 Imitar la escena de un paro cardíaco.**
 - Demostrar cómo reaccionar y qué hacer en primer lugar.
- 6 En parejas: realizar 15 compresiones cada uno por turnos.**
 - Mostrar la coordinación, el ritmo y el relevo.
- 7 Colocar la cabeza correctamente.**
 - Mostrar la posición correcta de la cabeza (inclinación prudente hacia atrás, liberación de las vías respiratorias) para permitir una respiración eficaz.
- 8 Corregir el error.**
 - El animador imita una práctica incorrecta y el jugador debe corregirla.
- 9 Explicar las tres primeras cosas que hay que hacer ante una víctima inconsciente.**
 - Hablar en voz alta para demostrar lo que sabe el jugador.

Act Now : sigue todos los pasos que debes seguir ante un paro cardíaco.

- Comprueba la seguridad, el estado de conciencia y la respiración, llama a los servicios de emergencia, inicia la RCP y coloca el DEA.