

PELUCHÍN EL VALIENTE

¡Y la caza del riesgo en tu casa!

De acuerdo con las estadísticas, hay más personas víctimas de accidentes en el hogar que en accidentes de tráfico. Este juego tiene como objetivo de crear conciencia sobre los riesgos que se corren en casa, así como de presentar las medidas de prevención con ayuda del osito Peluchín.

Reglas del juego:

- Si tienes 6 años o más, con ayuda de tu Mamá o de tu Papá, ayuda al osito Peluchín a encontrar los riesgos que se corren en casa.
- Impriman el plano de la casa y asegúrense de identificar todas las habitaciones. Enseguida hay que identificar los peligros que hay en cada habitación y poder dibujar, pegar, describir los riesgos...
- Puedes jugar solo o en grupos de 4 personas dependiendo del tamaño de la casa
- Puedes hacer este juego en la escuela, en la casa, en un centro recreativo o incluso al inicio de una capacitación en primeros auxilios...
- ¡Ten cuidado! Sólo cuentas con 10 a 20 minutos para encontrar los riesgos. ¡Vamos, el tiempo se acaba!



Lo que puede **AHOGAR**

Describe, dibuja, pega



**Las conclusiones
de Peluchín**

La mayoría de los accidentes por asfixia es de niños de menos de 6 años.

Su hijo puede ahogarse con una gran cantidad de artículos y pequeños alimentos, cada que estén a su alcance.

Desde el momento que su hijo crece, juega y trepa, ya sea los cordones de la ropa, las cortinas o las bufandas, le pueden causar estrangulamiento.

Con los bebés, tenga especial cuidado en acostarlos solos, sin llenar su cama de cosas y objetos.

Lo que puede **CORTAR**

Describe, dibuja, pega



**Las conclusiones
de Peluchín**

Los niños se dan cuenta de cuales son las cosas que los que se puede cortar.

Los niños están regularmente propensos a cortaduras, es importante que se haga el seguimiento de sus vacunas, especialmente contra el tétanos.

Las causas son múltiples, pero permanecen, en la mayoría de los casos, sin daños.

Lo que puede **QUEMAR**

Describe, dibuja, pega



**Las conclusiones
de Peluchín**

Las quemaduras, un peligro en todas las habitaciones de la casa.

Su hijo puede quemarse al tomar líquidos muy calientes o al tirar un sartén o recipiente lleno de líquido o con alimentos calientes.

También se pueden quemar al querer jugar con las flamas o al tocar objetos como placas calientes para cocinar.

Algunas quemaduras pueden producirse cuando baña a su niño. La piel de los niños es muy sensible, se necesitan sólo 3 segundos para que se tenga una quemadura de tercer grado con agua que esté a 60°C.

Lo que puede **FRACTURAR UN HUESO**

Describe, dibuja, pega



**Las conclusiones
de Peluchín**

Las caídas pueden tener serias consecuencias para su hijo.

Entre 0 y 6 años, la caída es el accidente más frecuente.

Durante sus primeros meses, su hijo puede caerse de sillas altas, del sillón o de la mesita para cambiarle el pañal.

Cuando comienza a gatear, luego a caminar, su hijo puede caerse de las escaleras o de la ventana.

Cada año, cerca de 250 niños, se caen de las ventanas. La mitad de entre ellos se queda inválido.

Lo que puede **INTOXICAR**

Describe, dibuja, pega



**Las conclusiones
de Peluchín**

Durante sus primeros años, los niños se llevan todo a la boca.

Las principales causas de intoxicación de los niños son: la ingesta de medicamentos, de productos para la limpieza y de reparación que están al alcance de su mano.

Uno de cada dos niños de 1 a 5 años es víctima de intoxicación por ingesta de medicamentos.

El 25% de las intoxicaciones (15 000 casos por año) es causada por productos para la limpieza.

Algunas plantas contienen sustancias alergénicas.

Lo que puede **ELECTROCUTAR**

Describe, dibuja, pega



**Las conclusiones
de Peluchín**

Su hijo puede electrocutarse con enchufes, aparatos electrodomésticos o instalaciones defectuosas.

Las quemaduras originadas por causas eléctricas son raras (3%) pero graves.

Desde que su niño comienza a gatear, se siente atraído por los enchufes. Puedes electrocutarse si le mete los dedos o algún objeto metálico. Los cables de extensión o los cables pelados también son un factor de riesgo.

Tenga especial cuidado cuando haya agua cerca de aparatos eléctricos: aumenta los riesgos de ser electrocutado.